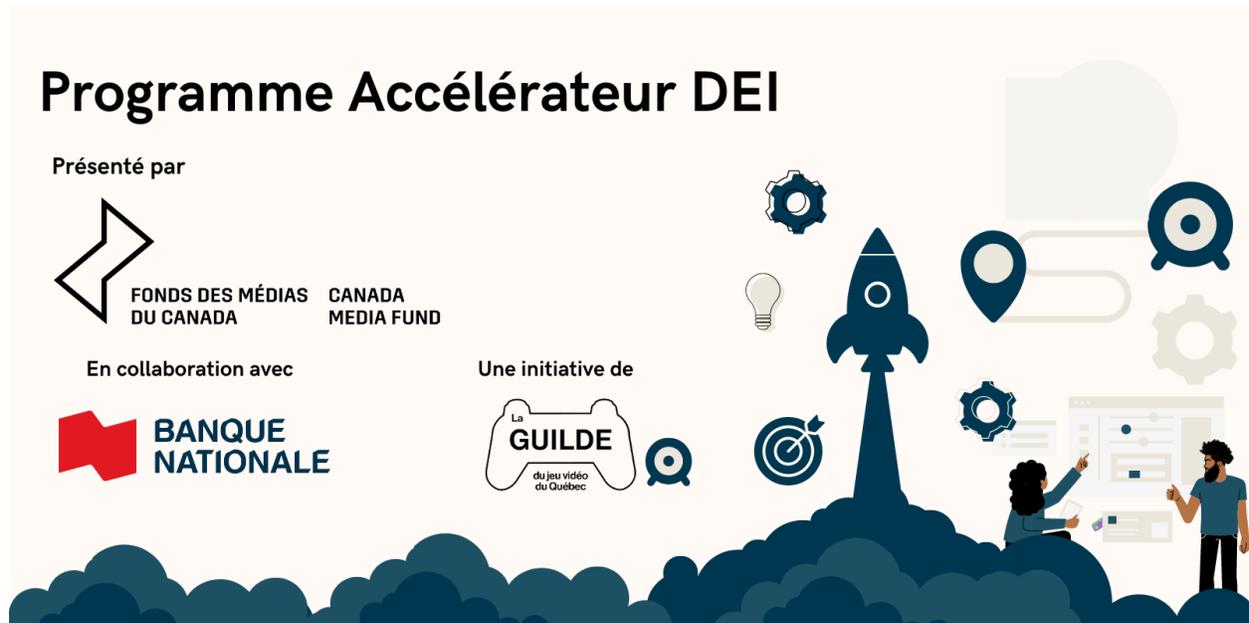




**Programme Accélérateur en diversité, équité et inclusion :**  
**La GUILDE du jeu vidéo du Québec accompagne une première cohorte**



**Montréal, le 25 mars 2024** - La GUILDE du jeu vidéo du Québec est fière d'annoncer qu'une première cohorte de studios a participé à son Programme Accélérateur en diversité, équité et inclusion (DEI), réalisé grâce au soutien du Fonds des médias du Canada, en collaboration avec Banque Nationale. À travers les activités du programme, 10 studios de jeux vidéo se sont engagés dans un parcours de mentorat et d'accompagnement en DEI.

Ce nouveau programme consiste à accompagner les studios indépendants de moins de 50 employé.e.s dans leur intégration d'outils et de pratiques qui favorisent une culture organisationnelle adhérant aux principes de diversité, d'équité et d'inclusion. Cette initiative a permis à la cohorte de bénéficier de mentorat, d'ateliers axés sur la création de nouveaux outils ainsi que des tables rondes pour préparer leur mise en place.

Les entreprises accompagnées ont été appelées à créer un plan d'action DEI adapté à leurs réalités, de rédiger leurs politiques et de créer un guide de l'employé.e. Ce programme a donc offert aux studios l'opportunité de se doter d'une structure concrète validée par des expert.e.s pour assurer un environnement de travail équitable, inclusif et sécuritaire.

« Nous sommes particulièrement fiers.ères du travail accompli par les studios au cours des derniers mois. Outiller les gestionnaires permet aux entreprises de réaliser des progrès



significatifs quant à l'intégration des principes de DEI au sein de notre écosystème », indique Béatrice Desjardins-Gagnon, conseillère en diversité, équité et inclusion, La Guilde du jeu vidéo du Québec.

« Le FMC est engagé pour soutenir le développement des compétences en DEI de l'industrie du jeu vidéo. Nous sommes convaincu.e.s que ce programme de mentorat contribue de façon concrète à outiller les entreprises dans la poursuite de leurs objectifs d'inclusion » ajoute Jessica Lea Fleming, Directrice, croissance et inclusion, Fonds des médias du Canada.

« La Banque Nationale soutient les entreprises dans leurs démarches en matière de diversité, équité et inclusion. Ces valeurs sont au cœur de notre engagement et nous sommes persuadé.e.s de la pertinence et de l'impact du programme au sein des entreprises de ce secteur », indique Brigitte Leblanc, Directeur général & Chef, Groupe Industries Créatives Canada & International, Banque Nationale.

Le Programme Accélérateur s'inscrit dans le Plan d'action en DEI dont La Guilde s'est dotée en 2021. Celui-ci a notamment entraîné la création du Guide des bonnes pratiques pour les studios de jeux vidéo et l'organisation d'ateliers-discussions de sensibilisation et d'un programme de diagnostics DEI. Plusieurs initiatives, dont une deuxième cohorte du programme Accélérateur, sont prévues en 2024-2025.

### **À propos de La Guilde du jeu vidéo du Québec**

La Guilde du jeu vidéo du Québec est une coopérative à but non lucratif qui regroupe les développeur.euse.s de jeux vidéo indépendants et internationaux, les créateur.rice.s, les établissements d'enseignement et les entrepreneur.euse.s des domaines connexes établis au Québec. Voix unifiée de plus de 300 membres et figure de proue à l'échelle mondiale dans ce secteur, La Guilde est le plus grand regroupement du genre au monde.

-30-

### **Renseignements :**

Julie Gagnon Communications / 514 713-4381 / [julie@juliegagnon.ca](mailto:julie@juliegagnon.ca)